

E2C45 - Ingénieur-e en ingénierie logicielle

Mission	
Participer à une ou plusieurs phases du cycle de vie des logiciels : analyse, développement, qualification, intégration, déploiement dans le respect du cahier des charges, des normes et des règles de sécurité ; assumer des responsabilités de gestion de projet pour la ou les phases prises en charge	
Métiers si besoin	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ ingénieur études et développement ▪ ingénieur qualification et recette 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ ingénieur intégration ▪ ingénieur déploiement
Famille d'activité professionnelle	Correspondance statutaire
Ingénierie logicielle	Ingénieur d'études
Activités principales	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Prendre en charge tout ou partie de l'activité de gestion de projet (estimer, planifier, suivre) ▪ Contribuer à la mise en place et au respect des dispositions qualité et des normes ▪ Animer et encadrer éventuellement une équipe ▪ Rédiger et mettre à niveau les documentations techniques et fonctionnelles ▪ Développement ▪ Modéliser, concevoir et/ou paramétrer tout ou partie de la solution logicielle ▪ Développer et tester les objets et composants ▪ Assurer la maintenance évolutive et curative des développements réalisés ▪ Qualification ▪ Élaborer la stratégie de test, concevoir, spécifier et exécuter des tests fonctionnels et/ou techniques ▪ Intégration ▪ Créer et tester les packages applicatifs et les scripts de déploiement en production ▪ Déploiement ▪ Réceptionner, installer, documenter, mettre à disposition les packages en assurant le suivi des versions ▪ Assurer une assistance fonctionnelle et/ou technique aux exploitants et aux utilisateurs ▪ Concevoir les actions de formation techniques et fonctionnelles 	
Conditions particulières d'exercice	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Astreintes éventuelles ou horaires décalés adaptés aux nécessités de service ▪ Lieu de travail situé à Lille 	

Ancien code de l'emploi-type REFERENS	Ancien intitulé de l'emploi-type REFERENS
E2B22	Ingénieur en développement et déploiement d'applications

Compétences principales
Connaissances
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Méthodologie de conduite de projet (Connaissance approfondie) ▪ Génie logiciel (connaissance approfondie) ▪ Méthodes de modélisation et de développement (connaissance approfondie) ▪ Méthodes d'analyse et de conception ▪ Méthodes de mise en production ▪ Protocoles de communication ▪ Méthodologie de tests ▪ Framework ▪ Langage de programmation ▪ Référentiel des bonnes pratiques ▪ Sécurité des systèmes d'information et de communication ▪ Anglais technique
Compétences opérationnelles
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Piloter un projet ▪ Appliquer les techniques du domaine ▪ Effectuer une analyse de besoins ▪ Packager une application (maîtrise) ▪ Élaborer et mettre en œuvre un plan de tests (maîtrise) ▪ Appliquer les procédures d'assurance qualité ▪ Appliquer les normes, procédures et règles ▪ Rédiger et mettre à jour la documentation fonctionnelle et technique ▪ Animer une réunion
Compétences comportementales
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sens de l'organisation ▪ Rigueur / Fiabilité ▪ Capacité de conceptualisation
Diplôme réglementaire exigé - Formation professionnelle si souhaitable
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Licence ▪ Domaine de formation souhaité : filière informatique
Tendances d'évolution
Facteurs d'évolution à moyen terme
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Evolution et renouvellement rapide des technologies et des métiers ▪ Interopérabilité croissante des applications ▪ Ouverture vers des développements multiplateformes et nouveaux supports mobiles ▪ Industrialisation accrue des développements et des tests ▪ Accroissement des exigences qualité, sécurité, accessibilité, maintenabilité ▪ Mise en pratique plus fréquente des méthodes agiles
Impacts sur l'emploi-type (qualitatif)
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Accroissement des connaissances méthodologiques et technologiques accrues ▪ Adaptation aux nouveaux environnements web et mobiles ▪ Connaissance des référentiels de bonnes pratiques (CMMI, ITIL...) et de sécurité, accessibilité et interopérabilité (RGS, RGAA, RGI ...) ▪ Elargissement des connaissances des méthodes de développement agile