



Jacques a dit / Hans sagt

Type de jeu

Jeu de communication

But Être éliminé le plus tard possible.	Règles Un élève donne des ordres d'action à un groupe d'élèves. S'il dit "Jacques a dit" avant l'ordre, l'assemblée doit exécuter l'ordre, s'il ne dit pas "Jacques a dit" l'assemblée ne doit pas exécuter l'ordre. S'il y a des élèves qui font des erreurs, ils sont éliminés du jeu.	
Durée 15 minutes selon le niveau de classe. Chaque partie ne doit excéder 3 minutes.	Matériel Espace de jeu	Modalités - Groupe classe : un meneur de jeu contre la classe (TNI) - Pair work : un élève contre un autre élève (ordinateur individuel, tablettes)

Éléments linguistiques

	
STRUKTUR Hans sagt	STRUCTURES Jacques a dit
WORTSCHATZ Setz euch! Steh auf! Hände auf den Kopf! Kreuzt die Beine! Schneidet eine Grimasse! Schließt die Augen! Streckt die Zunge heraus! Springt! Steht auf einem Fuß! Hebt einen Arm! Arm runter!	LEXIQUE Asseyez-vous ! Levez-vous ! Mains sur la tête ! Croisez les jambes ! Faites une grimace ! Fermez les yeux ! Tirez la langue ! Sautez ! Mettez-vous sur un pied ! Levez un bras ! Baissez le bras !

Supports

[Variantes de consignes Annexe « Jacques a dit »](#)