

Twister

Type de jeu

Jeu de communication

But

Demeurer le dernier sur le tapis de jeu, les autres étant tombés.

Règles

Au début du jeu, on étale le tapis au sol. Les joueurs se placent autour. Le plus jeune joueur fait tourner la girouette. Celle-ci va lui indiquer un pied ou une main (gauche ou droite) à mettre sur une pastille de couleur. Il s'exécute, et c'est au tour du joueur suivant. Les joueurs sont éliminés s'ils tombent au sol. Toucher le sol avec une autre partie du corps que les mains ou les pieds est considéré comme tomber. On ne peut pas, par exemple, poser un genou à terre. Le dernier joueur qui tombe, ou le dernier qui reste sur le tapis est désigné vainqueur.

Durée

20 minutes

Matériel

- Un tapis de jeu à pastilles de couleur (bleu, jaune, rouge, vert), repères à la craie, post-it...



- Une « girouette » présentant main/pied, gauche/droite ainsi que les couleurs du plateau de jeu ou des dés





Modalités

- **Groupe classe** : un meneur de jeu contre la classe (TNI)
- **Pair work** : un élève contre un autre élève (ordinateur individuel, tablettes)



Éléments linguistiques

	
<p>STRUKTUR</p> <p>Leg die Hand auf Blau/Gelb/Rot/Grün ! Stell den Fuß auf... Mach Platz! Dreh den Pfeil! (Ich habe) gewonnen! (Ich habe) verloren. Du bist dran.</p>	<p>STRUCTURES</p> <p>Pose la main Pose le pied Décale-toi Tourne la flèche J'ai gagné J'ai perdu À ton tour/ à toi</p>
<p>WORTSCHATZ</p> <p>Links Rechts Oben Unten</p>	<p>LEXIQUE</p> <p>Gauche Droite Haut Bas</p>

Variantes

Il existe une variante « Twister doigts » : [plateau de jeu sur feuille A4.](#)