



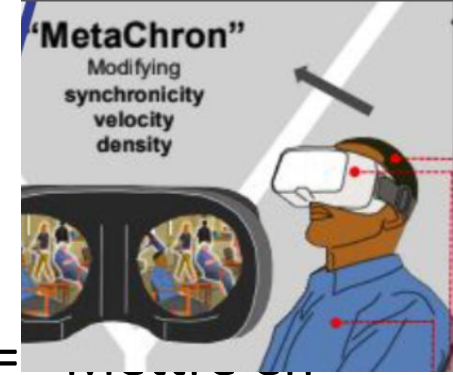
Projet FET Proactive Virtualtimes

Anne GIERSCH

H2020-FETPROACT-2018-01

Axe time

Objectifs



Objectif 1 : Utiliser la réalité virtuelle pour manipuler les propriétés temporelles de l'environnement virtuel = évidence les anomalies de la perception chez les patients psychotiques (sensibilité aux asynchronies, ralentissement ou accélération du temps): **BIOMARQUEUR**

Objectif 2 : Manipuler les propriétés temporelles de l'environnement virtuel pour => Mettre les patients dans un environnement plus adapté à leurs capacités de traitement puis les habituer à un environnement habituel: **THERAPEUTIQUE**





Adéquation topic / projet

- Sous topic « Time » - FETPROACT-01-2018
 - ⇒ **new technological possibilities inspired by notions of time**, not seen as a given and singular background against which things unfold, but rather as a resource that can be experienced and used in different ways. Highly interdisciplinary research could address, for instance, technologies **for subjective time awareness** and distortion (e.g., contextual, emotional, pathological);
 - ⇒ for studying the **role of time in processes like aging, healing, learning or evolution** and how this can be influenced (e.g., stimulation) or changed in different 'materialities' or modeling to understand and better anticipate non-linear temporality in complex systems (such as in economies, societies, climate ...).
 - ⇒ Technologies in, for instance, extreme electronics/photonics, data-streams analytics, **time aware artificial intelligence, virtual and augmented reality, bio-engineering or neuroprosthetics could demonstrate new ways to represent, modulate, duplicate or differently experience and use time**, thus altering our relationship with time and with impacts on, for instance, quality of life, therapy, learning, productivity, social and environmental awareness or the better understanding and management of natural hazards.



H2020-FETPROACT-2018-01

Axe time

Soutien(s): à Cologne (coordination allemande)

Comment le consortium du projet a-t-il été constitué -

- Insertion dans le milieu de la recherche sur la perception du temps (COST)
- Insertion dans le milieu des psychiatres intéressés par les expériences perceptives anormales
- Lien de collaboration existant avec l'un des chercheurs impliqué
- Organisation de congrès ++

 Appel tél – idée - participation



H2020-FETPROACT-2018-01

Axe time

- Positionnement par rapport à FET Proactive => Mariage réalité virtuelle, imagerie et psychologie expérimentale
- Attentes sur la thématique “Time” => Outil ludique pour la détection chez les sujets à risque
- Aspect “high-risk/high reward” => évident
- Partenariat / écosystème d’innovation => l’industriel commercialise des outils en RV pour la psychiatrie
- Interdisciplinarité => VR/Psycho/Psychiatrie